

A evolução dos consoles

Playstation

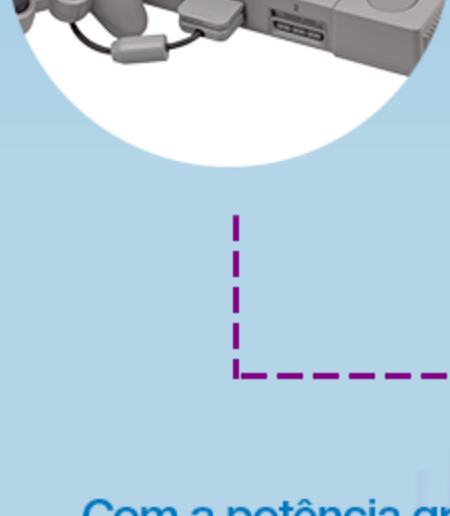


Você certamente conhece alguém que já passou ou passa horas na frente de um PlayStation.

Mas será que você conhece a história por trás por trás de um dos consoles mais vendidos da história?



1994



Há mais de 25 anos, o console que seria inicialmente lançado em parceria com a Nintendo (o Nintendo Play Station) passa a ser vendido no Japão como **PlayStation 1** ou **PSX** pela Sony.

Com a **engenharia reversa** do hardware, os cartuchos são substituídos por CDs e, já no primeiro dia, 100 mil unidades são vendidas.

Com a potência gráfica em 3D e som superior, o **PSone** começa a ser vendido também na Europa e nos Estados Unidos

1995

Confira a galeria de anúncios do PS1

1996



Ano de lançamento de **Crash Bandicoot** e **Tomb Raider**, dois dos mais famosos jogos para PSone

1997

Nasce o **Dualshock**, conhecido por seus analógicos e pela vibração de acordo com as ações do jogo.



1998



Lançamento do **PocketStation**

2000



Ano de lançamento do **PlayStation 2**, console mais vendido da história. Além de gráficos 3D em alta qualidade e leitura de DVD, o console contava com algumas funcionalidades online - uma inovação no mercado de games. Com ele, o **Dualshock 2** com botões analógicos sensíveis à pressão.

2001

A SEGA desiste de fabricar hardwares, já que não poderia mais competir com o PlayStation 2

Mais de 100 milhões de unidades do PlayStation 1 já tinham sido vendidas. Ano de lançamento do PlayStation Portable, uma versão pocket na qual você poderia jogar, ouvir música, navegar na internet ou assistir filmes.

2004

2005



Mais de 100 milhões de unidades do PlayStation 2 foram vendidas. No mesmo ano, a Sony divulgou um joystick com design boomerang, que seria o controle oficial para o PlayStation 3. A recepção não foi calorosa, e o PS3 foi lançado com o SixAxis, uma versão sem fios do Dualshock 2.

Ano de lançamento do PlayStation 3, com Blu Ray e disk player, além de drives internos.

2006

2011



Ano de lançamento do PlayStation Vita, com tela touchscreen e dois botões analógicos.

2013



Ano de lançamento do PlayStation 4, com sistema HDR de alta gama dinâmica, câmera e acesso a redes sociais.

2020

Ano de lançamento do PlayStation 5, após mais de cinco anos em desenvolvimento.